

7. Belangrijkste bepalingen, verschillen veld- en zaalhockey

Algemeen

Hieronder een overzicht van alle denkbare verschillen tussen veld- en zaalhockey. In de tekst wordt over het algemeen uitgegaan van de regels zoals ze letterlijk in het spelregelboekje staan. De onwrikbaarheid daarvan is echter niet 100% en om richting te geven aan de toepassing van de spelregels worden er briefings opgesteld. Deze briefings gelden ook voor onderstaand overzicht. Om het beknopt te houden zijn daarin namelijk niet alle nuances verwerkt zoals ze in briefings aan bod komen.

Nieuwe regels per seizoen 2011-2012

De nieuwe veldregels rond de strafcorner: 'breaking the line' (te vroeg in- of uitlopen door verdedigers en aanvallers) en het schijnaangeven door de strafcornernemer, worden ook van kracht in de zaal. Strafballen worden niet vervangen door shoot-outs in de zaal.

VELDHOCKEY	ZAALHOCKEY
1. SPELEN VAN DE BAL	
Slaan, pushen, scoopen	Alleen pushen toegestaan: <i>duwbeweging met stick; geen schuifslag (max. toegestane stick-tot-balbeweging over de grond = 50 cm)</i>
Bal mag van de grond, tenzij bij spelhervattingen gevaarlijk en/of opzettelijk omhoog gebracht door de nemer.	Bal moet langs de grond verplaatst, behalve bij push op doel. Bij stoppen mag de bal max. 10 cm opspringen, <i>zolang dit tegenspelers niet hindert</i> . Bal in de lucht mag niet worden verplaatst, maar tegen hoge ballen op doel mag een stoppoging gedaan worden <i>met een zo stil mogelijke stick</i> .
2. SPEELVELD EN DOELEN	
Lengte = 91m; Breedte = 55m Doel = 2,14m hoog; 3,66m breed, met achtershot (= 46 cm)	Lengte = 36-44m; Breedte = 18-22m Doel = 2m hoog; 3m breed Doelpalen = 8x8 cm; doellijn = max. 8 cm
Zijlijnen	Zijbalken (10 x 10 cm, naar veld afgeschuind)
Straal cirkel = 14,63m	Straal cirkel = 9m
Strafbalstip op 6,40m Strafcornermerk op 10m van doelpaal	Strafballijn of -stip op 7m Strafcornermerk op 6m van doelpaal
Teambanken Hoekvlaggen 23-metergebieden	Teambanken, strafbank en wedstrijdtafel Geen vlaggen Twee helften – geen 23m-gebieden. Ze hebben wél de status (met bijbehorende strafbepalingen) die een 23m-gebied op het veld heeft.
3. TEAMS EN WISSELS	
Met min. 8 beginnen, max. 11	Met min. 4 beginnen, max. 6
Niet staken bij minder dan 8	Niet staken bij minder dan 4
Team: max. 16 spelers	Team: max. 12 spelers
Foutieve wissel: aanvoerder aanspreken / kaart geven	Foutieve wissel (met directe spelinvoed): strafcorner Foutieve wissel (zonder directe spelinvoed): aanvoerder aanspreken / kaart geven
Terugkeer na gele kaart: scheidsrechter geeft teken aan speler.	Terugkeer na gele kaart: tijdopnemer geeft teken aan speler.
4. TIJDWAARNEMING EN BIJHOUDEN STAND	
Scheidsrechter	Tijdopnemer, maar indien niet aanwezig: scheidsrechter
5. SPELHERVATTINGEN	
Tegenstanders altijd op 5 meter. Medespelers idem bij nemen in aanvallend 23m-gebied.	Tegenstanders altijd op 3 meter. Medespelers idem bij nemen op helft tegenstander.

In aanvallend 23m-gebied: bal op min. 5m van de cirkel nemen. Cirkelpenetratie van de bal mag na 5m 'loopverplaatsing' (selfpass) en altijd direct na tussenkomst / aanraken 2 ^e speler.	Op helft tegenstander: bal op min. 3m van de cirkel nemen. Cirkelpenetratie van de bal mag bij een selfpass na 3m 'loopverplaatsing' en in een vervolgactie na het spelen tegen een balk, en direct na 'balbehandeling' van een 2 ^e speler.
Als de bal via een verdediger onopzettelijk over de achterlijn gaat: lange corner.	Als de bal via een verdediger onopzettelijk over de achterlijn gaat: uitpush verdedigers.
Inslaan als de bal over de zijlijn is gegaan.	Inpush na bal over zijbalk, op max. 1m binnen de balk en <i>altijd op minimaal 3m van de cirkel</i> (als een vrije slag).

6. WAT WEL EN NIET MAG TIJDENS HET SPEL

Liggend spelen niet verboden.	Spelers mogen niet liggend spelen en niet op hand, knie of arm steunen, <i>buiten</i> de hand die de stick vasthoudt. De keeper mag het wel: in eigen cirkel, wanneer hij én de bal er geheel binnen zijn.
-------------------------------	--

Veldspelers mogen niet in het doel van de tegenpartij staan of achter één van beide doelen omlopen.	Spelers mogen niet in het doel van de tegenpartij staan of achter één van beide doelen omlopen. Afzetten tegen het doel mag niet. Bal met stick tegen balk klemmen mag niet.
---	--

'Opdringen van een overtreding' als overtreding is afgeschaft per seizoen 2010-2011. Extreme gevallen worden nu bestraft onder de noemer "wangedrag".	De bal hard in de stick van een laagverdedigende tegenstander spelen mag niet, zeker niet wanneer diens lichaam achter de stick zit (door een blok spelen). Duidelijk en serieus letsel bij de laagzitter betekent een gele kaart voor de injager.
---	--

7. STRAFCORNER

Wordt toegekend bij een opzettelijke overtreding van een verdediger in diens <i>23-metergebied</i> . Max. 5 spelers (incl. keeper) achter de achter- en/of doellijn; andere verdedigers achter middenlijn; keeper niet per se in doel.	Wordt toegekend bij een opzettelijke overtreding van een verdediger op diens <i>eigen helft</i> . Verdedigers achter de <i>achterlijn</i> , aan de niet-aangeefzijde, en/of achter de middenlijn. Keeper moet achter de <i>doellijn</i> .
Slag mag bij 1 ^{ste} doelpoging alleen op plankhoogte; push mag hoog, mits niet gevaarlijk.	Slag mag niet; push mag hoog, mits niet gevaarlijk.

8. PERSOONLIJKE STRAFFEN

Tijdelijke verwijdering speler: 5 min. (10 min. bij <i>fors fysieke acties</i> tegen het lichaam); overtreder op teambank / in dug-out. Tijdelijke verwijdering coach: 10 min. achter het hek.	Tijdelijke verwijdering speler: 2 min. (5 min. bij <i>fors fysieke acties</i> tegen het lichaam); overtreder meldt zich bij tijdopnemer en neemt plaats op strafbank. Tijdelijke verwijdering coach: 5 min. op de tribune.
Iedere definitief verwijderde moet naar het clubhuis.	Iedere definitief verwijderde moet naar de kantine.
Scheidsrechter signaleert terugkeer na straf tijd.	Terugkeer na straf tijd: tijdopnemer geeft speler een teken.

9. KEEPER (BEWEGINGSVRIJHEID)

Vliegende keep: zonder helm op over het hele veld. Volledig geklede keeper (en vk met helm): eigen 23-metergebied.	Vliegende keep: zonder helm op over het hele veld. Volledig geklede keeper (en vk met helm): eigen helft.
--	---

10. DUUR VAN DE WEDSTRIJD

2 x 35 minuten	2 x 20 minuten (min. 2 x 15 minuten)
Rust: 5-10 minuten, geen bankwissel	Rust: max. 5 minuten, wisselen van bank

11. BULLY

Nooit binnen 15m van de achterlijn	Nooit binnen de cirkel, bal moet dan op 5 cm erbuiten, midden voor het doel
------------------------------------	---

